

Actividades

TAREA

Tarea - Unidad de trabajo o un trabajo a realizar. Cuando aparece el símbolo indica un Subproceso o una actividad que puede ser refinada.

TRANSACCIÓN

Transacción - Una Transacción es un conjunto de actividades relacionadas lógicamente, adhiriéndose a un protocolo transaccional particular.

SUBPROCESO DE EVENTO

Subproceso de Evento - Un Subproceso de Evento se sitúa en el interior de otro (sub)proceso. Este se activa en la ocurrencia del evento de inicio especificado y mientras el proceso que lo contiene permanezca también activo. El subproceso de evento puede interrumpir o no al proceso que lo contiene.

ACTIVIDAD DE LLAMADA

Actividad de Llamada - Una Actividad de Llamada es una referencia a un Subproceso o Tarea definido de forma global que se reutiliza en el proceso actual.

Marcador de Actividad

Los marcadores especifican el comportamiento particular de las actividades durante su ejecución:

MARCADOR SUBPROCESO

MARCADOR CICLO

MARCADOR INSTANCIAS MÚLTIPLES EN PARALELO

MARCADOR INSTANCIAS MÚLTIPLES EN SECUENCIA

MARCADOR AD HOC

MARCADOR DE COMPENSACIÓN

Tipos de Tarea

Los tipos especifican la naturaleza de la tarea que se desea llevar a cabo

TAREA ENVÍO

TAREA RECEPCIÓN

TAREA DE USUARIO

TAREA MANUAL

TAREA DE REGLA DE NEGOCIO

TAREA INVOCACIÓN DE SERVICIO

TAREA EJECUCIÓN DE SCRIPT

FLUJO DE SECUENCIA

FLUJO POR DEFECTO

FLUJO CONDICIONAL



Define el orden de ejecución entre dos actividades.



Camino a seguir si las condiciones de los caminos alternativos evalúan a falso.



Tiene una condición asociada que permite decidir si el camino será activado o no.

Conversaciones



Una Comunicación define un conjunto de mensajes intercambiados, relacionados entre sí, de forma lógica. Cuando aparece con el símbolo indica una Sub-Conversación, un elemento compuesto de conversaciones.

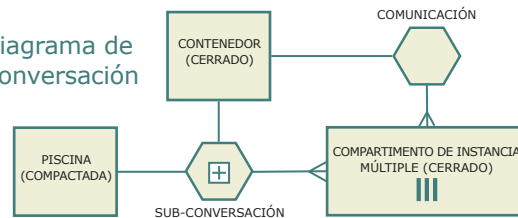


Conector de Conversación - Un Conector de Conversación conecta Comunicaciones y Participantes.



Conector de Conversación Bifurcado - Un conector de conversación bifurcado conecta comunicaciones y múltiples participantes

Diagrama de Conversación



Datos



Un **Dato de Entrada** o input es una entrada externa a todo el proceso. Puede ser leído por una actividad.

Un **Dato de Salida** es una variable disponible como resultado del proceso.



Un **Dato de Tipo Objeto** representa información que fluye a través del proceso tales como documentos, correos electrónicos o cartas.



Una **Colección de Objetos de Datos** representa una colección de información, p.ej. una lista de artículos.



Un **Almacén** es un lugar donde el proceso puede leer o escribir datos, p.ej. una base de datos. La información en un almacén persiste más allá de la vida de la instancia del proceso.

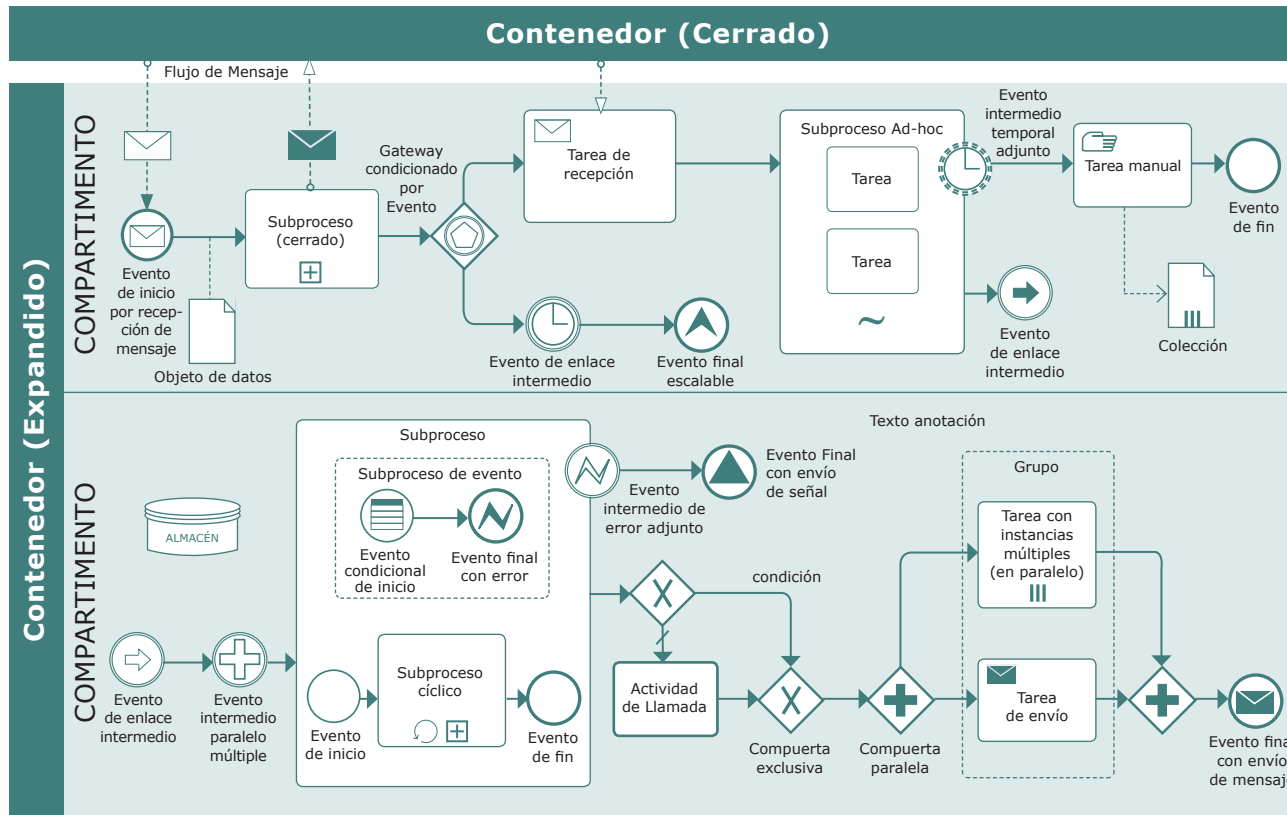


Un **Mensaje** es utilizado para representar el contenido de una comunicación entre dos participantes.

Eventos

	INICIO		INTERMEDIOS			FIN	
	ALTO NIVEL	EVENTO INTERRUPTOR DE SUBPROCESO	EVENTO NO INTERRUPTOR DE SUBPROCESO	CAPTURA	ADJUNTO INTERRUPTOR	ADJUNTO NO INTERRUPTOR	LANZAMIENTO
Ninguno: Evento sin tipo, indican el punto de inicio, el estado los cambios o estados finales.							
Mensaje: Recepción y envío de mensajes.							
Temporal: Puntos en el tiempo, lapsos, límites (timeouts). Pueden ser eventos únicos o cíclicos.							
Escalable: Cambio a un nivel más alto de responsabilidad.							
Condicional: Reacción a cambios en las condiciones de negocios o integración de reglas de negocio.							
Enlace: Conectores fuera de página. Dos conectores de enlace equivalen a un flujo de secuencia.							
Error: Captura y lanzamiento de errores conocidos con nombre.							
Cancelación: Reacción a la cancelación de una transacción/Solicitud de cancelación.							
Compensación: Manejo/Solicitud de compensación.							
Señal: Intercambio de señales entre procesos. Una señal puede ser capturada varias veces.							
Múltiple: Captura uno de un conjunto de eventos. Lanza todos los eventos definidos.							
Paralela Múltiple: Captura todos los eventos de un conjunto de eventos en paralelo.							
Terminación: Terminación inmediata del proceso.							

Diagrama de Colaboración



Enlace

Enlace exclusiva – En un punto de bifurcación, selecciona exactamente un Flujo de secuencia de entre las alternativas existentes. En un punto de convergencia, la compuerta espera a que un Flujo incidente complete para activar el flujo saliente.

Enlace basada en eventos – Esta enlace siempre será seguida por eventos o tareas de recepción, y sólo activará un flujo saliente dependo del evento que ocurra en primer lugar.



Enlace paralela – En un punto de bifurcación, todos los caminos salientes serán activados simultáneamente. En un punto de convergencia, la enlace espera a que todos los flujos incidentes completen antes de activar el flujo saliente.



Enlace compleja– Comportamiento complejo de convergencia/ bifurcación no capturado por el resto de compuertas..

Enlace exclusiva basada en eventos (generadora de instancias)– En la ocurrencia de uno del evento subsecuente se crea una nueva instancia del proceso.

Enlace paralelo basada en eventos (generadora de instancias)– En la ocurrencia de todos los eventos subsecuentes se crea una nueva instancia del proceso.

Coreografías

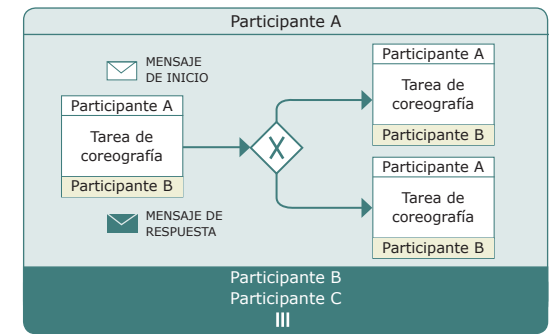


Tarea de coreografía– Una tarea de coreografía Representa una interacción (intercambio de mensajes) entre dos participantes.

El indicador de múltiples participantes– indica un conjunto de participantes del mismo tipo.

Subproceso de Coreografía Contiene una coreografía refinada en múltiples interacciones.

Coreografía Diagrama



Compartimento



Los contenedores y los compartimento– Representan a las entidades responsables de las actividades en un proceso (p.ej. una organización, un rol o un sistema). Los compartimentos pueden anidarse en contenedores y compartimentos.

Flujo de Mensajes– Simboliza la información que fluye a través de las organizaciones. Este flujo puede conectarse con compartimentos, actividades o eventos de mensaje.

Orden de intercambio de mensajes– puede ser especificado mediante la combinación de flujos de mensaje y de secuencia.