

アクティビティ

タスク

タスク - 作業の単位。達成される必要のある仕事、作業。
[+] は「サブプロセス」即ち、さらに詳細な部分をもつアクティビティを示します。

トランザクション

トランザクション - 一定のルールのもと、一緒に実行される複数のアクティビティの集合。

イベント・サブプロセス

イベント・サブプロセスは、プロセスまたはサブプロセスの中に置かれます。それは、スタート・イベントのトリガーでアクティブになり、親プロセスを中断することも、またスタート・イベントの属性で並行して（非中断で）実行することもできます。

コール・アクティビティ

コール・アクティビティは、グローバルに定義された、まとまったサブプロセスあるいはタスクで、実行中のプロセスで再利用することができます。

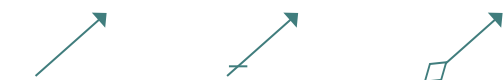
アクティビティ・マーカー
マーカーがアクティビティの実行パターンを示します：

- | | |
|-------------------|---------------|
| [+] サブプロセス | [送信タスク] |
| [ループ・マーカー] | [受信タスク] |
| [並列 MI マーカー] | [ユーザー・タスク] |
| [シーケンシャル MI マーカー] | [マニュアル・タスク] |
| [アドホック・マーカー] | [ビジネスルール・タスク] |
| [補償マーカー] | [サービス・タスク] |
| | [スクリプト・タスク] |

シーケンス・フロー

デフォルト・フロー

条件つき



アクティビティの実行順序を定義します。

他の条件が全て「偽」となった場合に選択される分岐です。

フローの実行の可否を判断する条件に基づいています。

カンバセーション



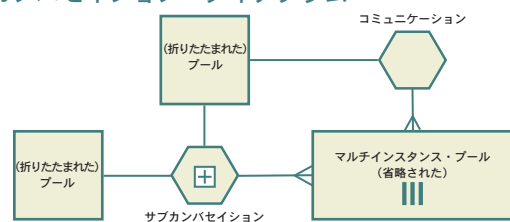
論理的に関連した一連のメッセージの交換によるコミュニケーション。[+] は「サブカンバセーション」すなわち、さらに詳細な部分をもつカンバセーションを示します。



カンバセーション・リンクは、参加者にコミュニケーションを関連づけます。

フォーク・カンバセーション・リンクは多くの参加者にコミュニケーションを関連づけます。

カンバセーション・ダイアグラム



データ



データ入力とはプロセス全体への外部入力です。それはアクティビティによって読み込むことができます。

データ出力は、プロセス全体の実行結果として利用可能な変数です。



データ・オブジェクト・コレクションは、オーダー項目などの一群の情報を表します。



コレクション・データ・オブジェクトは、オーダー項目などの一群の情報を表します。



データ・ストアは、データベースやファイルキャビネットなど、プロセスがデータの書き込みや読み込みを行う場所を示します。それはプロセス・インスタンスの実行時間を越えて存在するものです。

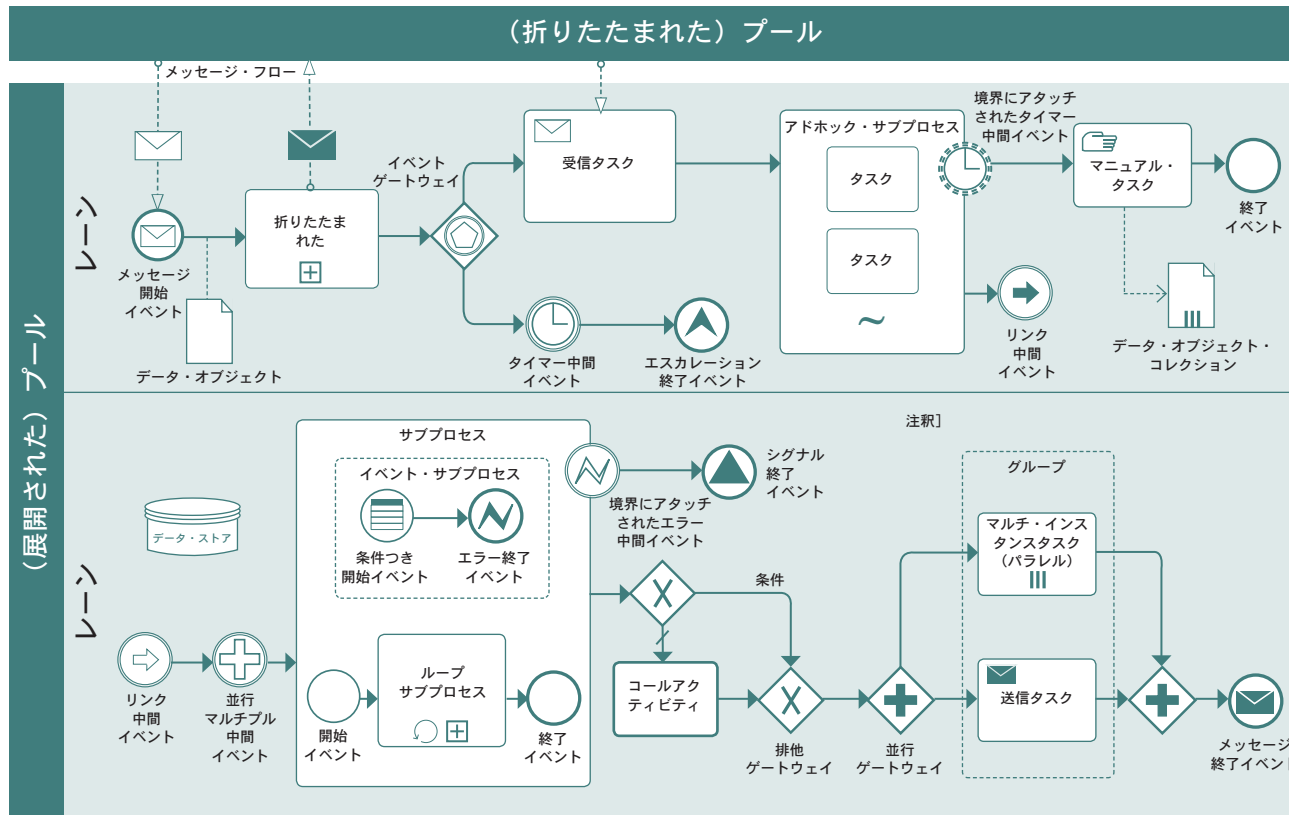


メッセージは、2つの参加者間のコミュニケーションの内容を示すために使われます。

イベント

	開始	中間	終了
マークなし：タイプの指定されないイベント、開始点、状態や変化、あるいは終了を示します。	○		○ ○
メッセージ：受取りメッセージの送受信。	✉	✉	✉
タイマー：周期的なイベント、時点、時間の経過やタイムアウトを示します。	🕒	🕒	🕒
エスカレーション：より高レベルの処理にエスカレートします。	⬆️	⬆️	⬆️
条件つき：変化するビジネス環境や、ビジネス規則に反応します。	📄	📄	📄
リンク：他のページへのコネクタに対応する2つのリンク・イベントでシーケンス・フローを結び付けます。		➡️	➡️
エラー：名前のつけられたエラーのキャッチまたはスロー	📉	📉	📉
キャンセル：キャンセルされたトランザクションへの対応を行い、また、キャンセルを引き起こします。		✖️	✖️
補償：補償の実行や、補償のトリガー	⏪	⏪	⏪
シグナル：異なるプロセスへの信号の発信。発信されたシグナルは、何度でもキャッチすることができます。	📶	📶	📶
マルチプル：一群のイベントの中から一つを選択します。定義されたすべてのイベントをスローします。	📶	📶	📶
並行マルチプル：一群の全ての並行イベントをキャッチします。	⊕	⊕	⊕
停止：プロセスの即時停止（中断）を引き起こします。			⬛

コラボレーション・ダイアグラム



コレオグラフィー

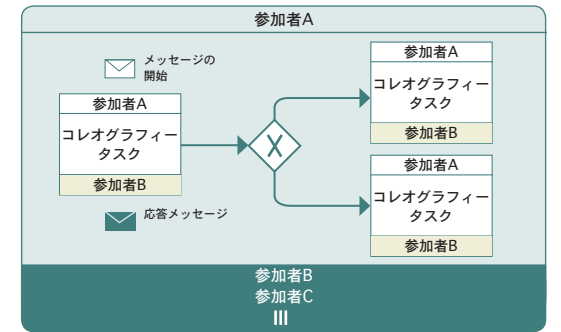


コレオグラフィータスク - 2つの参加者の間の通信です。それは対話（メッセージ交換）です。

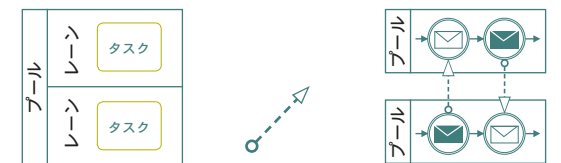
マルチプル参加者マーカー - グループをなす同種類の複数の参加者を表します

コレオグラフィー・サブプロセス - 多くの対話をもつ詳細なコレオグラフィーからなります。

振り付けダイアグラム



スイムレーン



プール（参加者）とレーン - アクティビティはプロセスの中に定義されます。プールやレーンは、組織全体、システムあるいは役割を表します。レーンは、プールや他のレーンとを区分するために使われます。

メッセージ・フロー - プール、アクティビティまたはメッセージイベントに接続することができます。組織の境界を越えた情報のフローを表示します。

メッセージ交換の順序 - メッセージとシーケンス・フローの組み合わせによって決定されます。

ゲートウェイ

